

U-10 Fresh Man Cup

競技方法および、競技規則について

1. はじめに

本大会は、千葉県バスケットボール協会ミニバスケットボール専門部が主催する大会である。

A) 大会名称

「U-10 Fresh Man Cup」とする。

B) 大会目的

魅力的なスポーツ環境の提供と、健全な普及発展を目指し、低・中学年のミニバスケットボール・プレイヤーに可能な限り多くのゲームに参加させる機会を与え、子供たちにミニバスケットボールの楽しさを十分に味わわせ、より多くの選手を育成することを狙いとします。

2. 競技方法

A) 試合形式

- ① リーグ戦方式で行う
- ② 試合時間:1クォーター5分、2クォーターの前後半で行う。
- ③ タイムアウト(1分)は、各クォーターで各チーム1回取得できる。
その際にメンバー交代もできる。(交代は、タイムアウト時のみとする)
- ④ 同点時の勝敗について
(ア) 両チーム選手5名によるフリースローにより勝敗を決定する
(イ) 更に同点の場合は、フリースローを行った両チームの選手によりVゴール方式でのフリースローで勝敗を決定する
- ⑤ 同率の勝敗について (一位決定のみ行う)
(ア) 両チーム選手5名によるフリースローにより勝敗を決定する
(イ) 更に同点の場合は、フリースローを行った両チームの選手によりVゴール方式でのフリースローで勝敗を決定する

B) 競技規則

日本ミニバスケットボール連盟の競技規則に準拠するが低学年の運動能力を考慮し、一部規則についてローカルルールを設定する。

- ① 競技時間
ゲームはハーフ・タイム2分をはさんだ前半・後半各5分ハーフです
- ② フリースローについて
フリースローを行う場合は、フリースローサークルを利用し、最大限リングに近い所からシュートを可能とする
- ③ 同点と延長
(ア) 両チーム選手5名によるフリースローにより勝敗を決定する
(イ) 更に同点の場合は、フリースローを行った両チームの選手によりVゴール方式でのフリースローで勝敗を決定する
- ④ 規則違反と罰則
(ア) ヴァイオレーション
➤ 24秒ルールは、適応しない
(イ) タイムアウト
➤ タイムアウト:各クォーターで各チーム1回取得できる。時間は1分とする

3. フリースロー競技

A) 試合形式

- ① 1ブロック毎に実施します
- ② 競技の参加者は、大会参加選手全員を対象とします
- ③ 予選と決勝戦を行います
- ④ 予選
 - (ア) 1ブロック参加選手を2グループに分けて競技を開始します
 - (イ) 2カ所で、それぞれ、1回戦、2回戦、3回戦を行います
但し、10名以下になった時点で決勝戦を行います
 - (ウ) 1回戦
1人3回投げて、1本でもゴールしたら予選2回戦へ進出
 - (エ) 2回戦
1人2回投げて、1本でもゴールしたら予選3回戦へ進出
 - (オ) 3回戦
1人1回投げて、ゴールした選手が決勝進出となります
- ⑤ 決勝戦(1カ所で行います)
 - 1人1回投げて、ゴールした選手が1人になるまで続ける
(5名程度になったら、チーム名と名前をアナウンスする)

B) 競技規則

フリースローについて

フリースローを行う場合は、フリースローサークルを利用し、最大限リングに近い所からシュートを可能とする